Le manuel des Ladders

Tout savoir pour rejoindre un classement, lancer un défi et organiser votre match.

Le principe

Une ladder est un classement évolutif du club. Vous défiez des joueurs mieux placés et progressez en remportant vos matchs.

1. Ouvrir l’espace du club

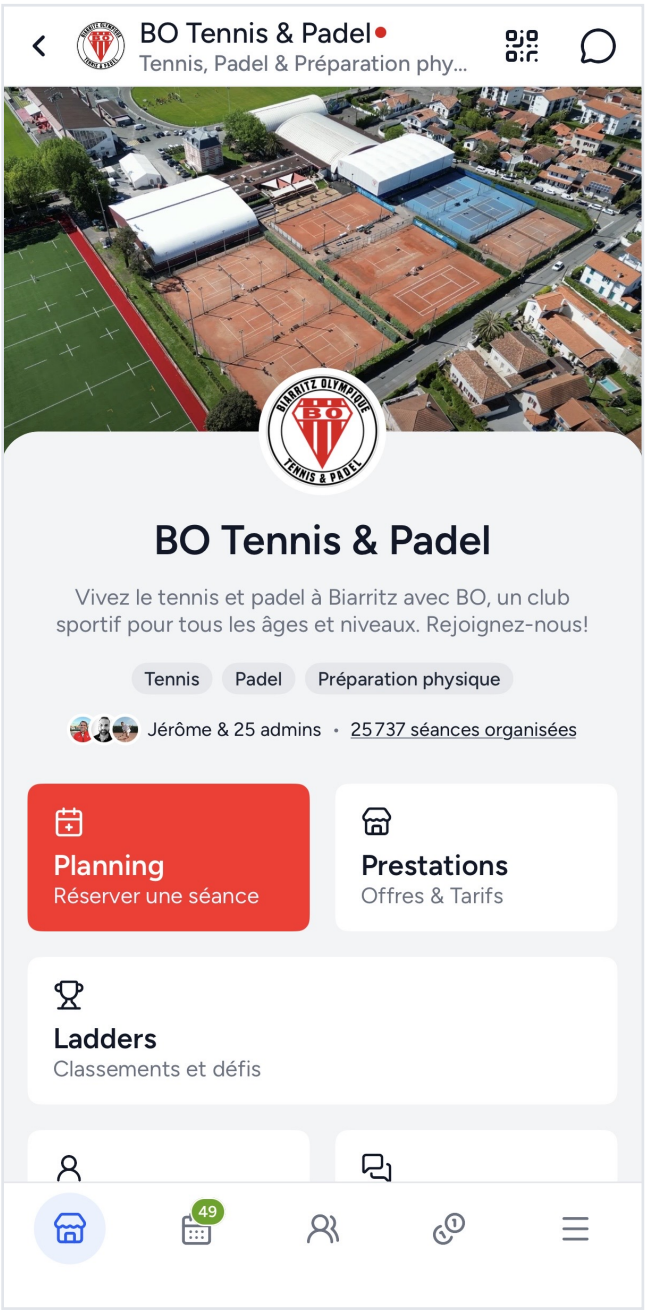
Dans Shaker, ouvrez **BO Tennis & Padel**. Sur la page d’accueil du club, appuyez sur la tuile **Ladders - Classements et défis**.

2. Choisir votre catégorie

Quatre ladders sont proposées : **Hommes, Femmes, Garçons et Filles**.

Votre parcours dans ce guide

02 Inscription et position de départ
03 Tableau de bord
04 Choisir un adversaire
05 Envoyer et accepter un défi
06 Jouer et faire évoluer le classement
07 Consulter les matchs
08 Gérer son inscription et obtenir de l’aide



Les captures illustrent l’interface. Les noms, positions, dates et effectifs affichés sont des exemples et peuvent évoluer.

S’inscrire à une ladder

Retrouvez votre catégorie dans l’onglet « Toutes les ladders ».

Déjà pré-inscrit ?

Les membres actifs sont pré-inscrits par le club. Si vous voyez **Voir la ladder**, ouvrez-la pour retrouver votre position.

Pas encore inscrit ?

Appuyez sur **S’inscrire** dans la catégorie qui vous correspond. Ajoutez si vous le souhaitez vos disponibilités ou des informations utiles à vos futurs adversaires. Ce champ peut rester vide.

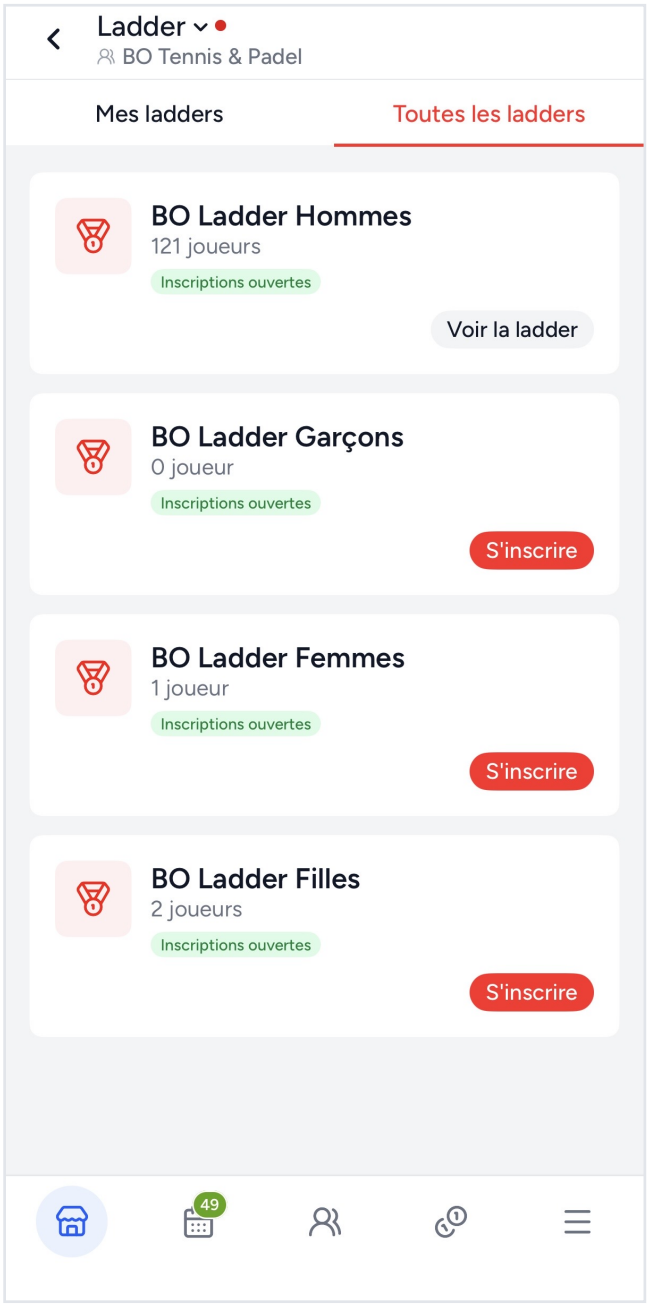
Vérifier votre classement sportif

Votre classement est renseigné automatiquement lorsqu’il est enregistré dans Shaker. Sinon, sélectionnez vous-même votre classement.

Comprendre votre place de départ

L’ordre initial repose sur le classement sportif. Pour les pré-inscrits, l’ordre entre joueurs de même classement est aléatoire.

En vous inscrivant ensuite, vous rejoignez la dernière place du groupe de joueurs ayant le même classement sportif que vous.



Retrouver votre position

L’onglet « Mes ladders » rassemble votre classement et vos défis.

Votre carte personnelle

La carte **Ma ladder** affiche votre catégorie, votre nom, votre classement sportif et votre position, précédée du symbole **#**.

Deux informations différentes

Dans cet exemple, **#36** est la place dans la ladder ; **15/5** est le classement sportif du joueur. La place dans la ladder évolue avec les défis.

Ouvrir le classement

Appuyez sur **Voir la ladder**. Depuis la ladder, le bouton **Voir ma position** permet de retrouver votre ligne.

Suivre « Mes défis »

À répondre : consultez les défis reçus.

En cours : retrouvez vos défis en cours.

Terminés : consultez les défis terminés.

Appuyez sur la ligne correspondante pour ouvrir la liste.



Choisir un adversaire

Vous pouvez défier l'un des 10 joueurs placés juste au-dessus de vous.

Lire la liste

Chaque ligne indique la position, le joueur et son classement sportif. Votre propre ligne est mise en évidence en vert dans la capture.

Repérer les joueurs accessibles

Le bouton rouge **Défier** apparaît à côté des joueurs que vous pouvez défier. Appuyez dessus pour préparer votre demande.

Exemple : vous êtes 36e

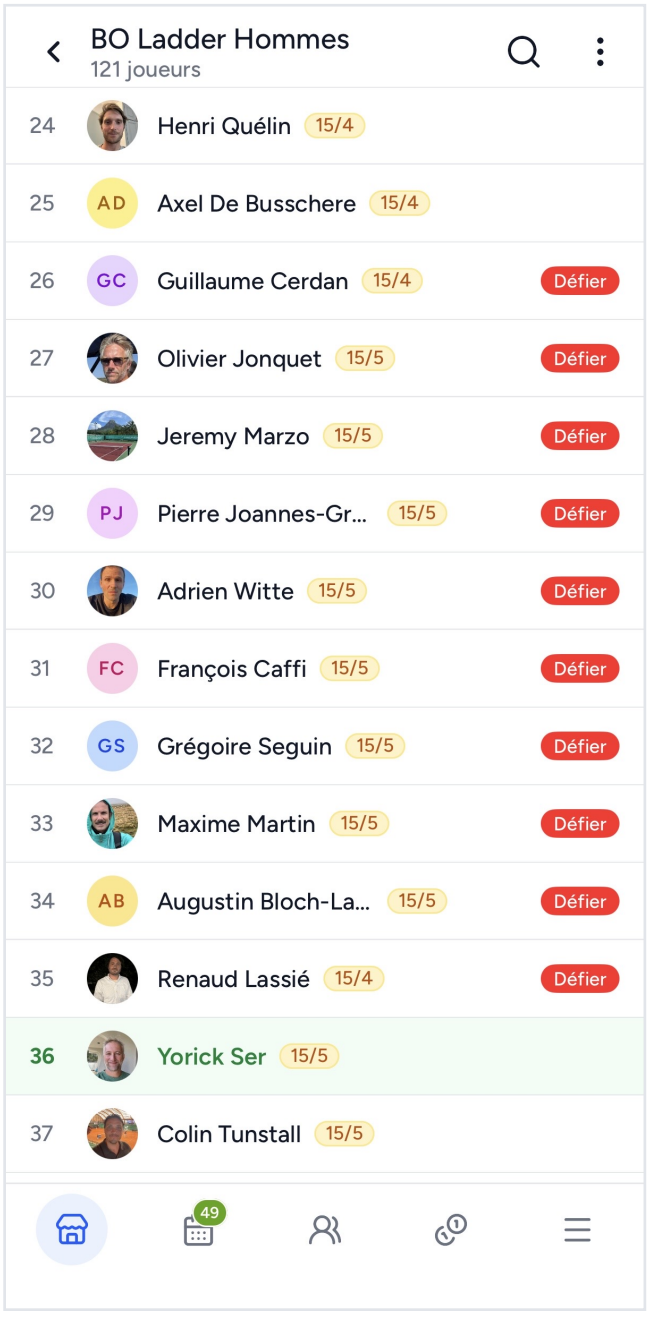
Vous pouvez défier les joueurs placés de la **26e à la 35e place** incluses. Les joueurs en 24e et 25e positions sont hors de cette plage.

La position compte

La limite de 10 places se calcule selon la position dans la ladder, et non selon le classement sportif affiché dans le badge jaune.

Retrouver un joueur

La loupe située en haut de la ladder donne accès à la recherche. Le menu des trois points regroupe les autres actions, détaillées en page 8.



Envoyer et suivre un défi

Vérifiez l’adversaire, ajoutez un message et lancez la rencontre.

1. Vérifier la fiche

L’écran de défi rappelle le nom, la position et le classement de votre adversaire, ainsi que votre propre position.

2. Personnaliser le message

Le champ **Message (optionnel)** permet de proposer vos disponibilités. Il est affiché avec le défi et publié comme premier message de votre discussion.

Exemple : « Bonjour ! Disponible mardi après 18 h ou samedi matin pour jouer ? »

3. Envoyer le défi

Appuyez sur **Envoyer le défi**. Pour quitter cet écran sans envoyer la demande, utilisez **Annuler**.

4. Répondre et convenir d’un créneau

Le destinataire reçoit un message dans Shaker et peut y répondre. S’il n’a pas encore l’application, il reçoit aussi un e-mail.

Il dispose de **15 jours pour accepter**. Vous êtes informé de son acceptation : échangez alors pour fixer le jour et l’heure du match.



Jouer et progresser

Les règles du BO Tennis & Padel, à garder en tête avant chaque rencontre.

Avant d’entrer sur le court

Convenez ensemble du jour, de l’heure et du terrain, puis assurez-vous que votre créneau est réservé selon les modalités habituelles du club. Prévoyez une heure pour le match.

Un format court

Le match se joue en **un seul set de 6 jeux**, avec **point décisif à 40-40** (sans avantage, ou « no-ad »). À **5-5**, disputez un tie-break au lieu d’attendre 6-6.

Ce format vise à terminer dans un créneau d’une heure. Si le set n’est pas terminé au bout d’une heure, le match doit être **rejoué à une autre date**.

Si le joueur qui défie gagne

Il prend la place de l’adversaire mieux positionné. Cet adversaire et tous les joueurs entre les deux anciennes positions descendent d’une place.

Exemple : vous êtes 36e et battez le joueur classé 30e. Vous devenez 30e ; les anciens 30e à 35e deviennent respectivement 31e à 36e. Les autres positions ne changent pas.

Si le joueur qui défie perd

Lorsque vous perdez contre un joueur placé au-dessus de vous, les positions restent inchangées.

Délais et défis non relevés

Un défi non accepté expire après **15 jours**. Après **deux défis non relevés**, vous descendez d’une place. Consultez régulièrement votre messagerie et la rubrique **À répondre**.

Consulter les matchs

Retrouvez les rencontres et leurs résultats depuis le menu de la ladder.

Ouvrir « Matchs »

Dans votre ladder, appuyez sur les **trois points en haut à droite**, puis sur **Matchs**.

Choisir un onglet

L'écran propose **Tous**, **Mes matchs** et **Historique**. Utilisez **Mes matchs** pour retrouver vos propres rencontres.

Lire un résultat

Les rencontres sont regroupées par date. Les deux joueurs sont affichés, avec le score à droite. Le trophée désigne le vainqueur.

Après votre rencontre

Vérifiez ensemble le score, puis consultez le résultat affiché et votre position dans la ladder. Si un résultat manque ou semble incorrect, contactez l'équipe du club pour connaître la marche à suivre.



La saisie et la validation du score ne sont pas illustrées dans les captures fournies. Ce guide ne décrit donc pas de bouton ou de procédure non vérifiés pour cette étape.

Gérer votre inscription

Le menu des trois points rassemble les actions utiles au quotidien.



Les options du menu

Modifier mon inscription : accéder aux informations de votre inscription.
Règles de fonctionnement : consulter les règles de la ladder.
Mes défis : accéder au suivi de vos défis.
Matchs : consulter les rencontres et les résultats.
Quitter la ladder : vous désinscrire de cette ladder.

Vous ne souhaitez plus participer ?

Ouvrez ce menu et choisissez **Quitter la ladder**. Si vous vous réinscrivez plus tard, votre entrée suit la règle de placement des nouveaux inscrits : en dernière position parmi les joueurs de même classement sportif.

Besoin d’aide ?

Si vous ne retrouvez pas votre inscription, si votre classement sportif est incorrect ou si un résultat pose problème, contactez l’équipe du BO Tennis & Padel en précisant la ladder concernée et en joignant une capture de l’écran.